Parc Taulí
Hospital Universitari

6. EL JOC DE LES CADIRES

Què necessitem?

- Cadires.
- Espai per córrer.

Com juguem?

- Posem les cadires formant una rotllana per poder seure mirant cap a fora. El joc comença sempre amb una cadira menys respecte el número de persones que hi juguin.
- Ens col·loquem tots al voltant de les cadires. Anem dient noms de la mateixa família de paraules i quan en diem un que no correspon, seiem a una cadira. Qui es queda sense, diu de quina família han de dir paraules.

I si no tenim material?

Si no tenim prou espai o bé prou cadires, podem jugar-hi amb coixins al terra, amb samarretes de diferents colors o el que tinguem per casa.

VARIANT:
Sona la música i caminem, correm o saltem fins que es para la música (o fins que algú fa una senyal). En aquest moment hem de ser prou ràpids per seure en una de les cadires. Qui es quedi sense, fa la senyal o controla la música.

Parc Taulí
Hospital Universitari

7. SEGUIR AL REI

Què necessitem?

- Espai per moure'ns.

Com juguem?

- Un de nosaltres és el rei i els altres els seguidors. Podem triar qui és el rei a l'atzar; cantant una plata d'enciam o qualsevol altra cançó que coneguem.
- El rei ha de dir paraules de la mateixa família a la vegada que es mou i la resta l'imiten i repeteixen el mateix.

VARIANT:
El rei diu una paraula o bé fa una acció i els altres la repeteixen però entre tots anem afegint coses. Per exemple: "camió", "camió + "bum", "camió + bum + fer un salt".
La frase maleïda: anem afegint paraules i fent la frase llarga.

Parc Taulí
Hospital Universitari

8. JOC DELS PAQUETS

Què necessitem?

- Paper, llapis i tisores.

Com juguem?

La finalitat del joc és agrupar-nos per parelles segons l'element que siguem.

Mitjó amb sabata	Lleó amb elefant
Sol amb lluna	Pollet amb gallina
Llapis amb llibreta	Cotxe amb camió

- Dibuixem tots els elements en papers i els retallem per amagar-los per casa.
- Quan els haguem trobat, intentem esbrinar qui és la nostra parella. Podem aprofitar i fer preguntes a l'altre, o bé explicar quin element som nosaltres.

Parc Taulí
Hospital Universitari

9. LA BALDUFA

Què necessitem?

- Una baldufa.

Com juguem?

Fem girar la baldufa i mentre gira anirem dient paraules de diferents estances de la casa:

- Coses que estan a la cuina.
- Coses que estan al wc.
- Coses que estan al menjador, etc.

I si no tenim material?

Podem fabricar una baldufa amb un cercle de cartró i un escuradents o palet. Només cal fer un forat al mig del cercle i a girar!

Parc Taulí
Hospital Universitari

10. POSAR LA CUA A L'ASE

Què necessitem?

- Paper i colors.
- Capsa (opcional).
- Celo.

VARIANT:
Podem imitar més al joc original i fer una volta sobre nosaltres mateixos en el moment en que agafem una imatge per posar-la a la cara.

Com juguem?

- Primer de tot cal dibuixar la forma d'una cara i enganxar-la a una paret. Aquesta cara no tindrà res més dibuixat, doncs l'objectiu del joc és anar posant el que li falta. Totes les parts de la cara estaran dibuixades independentment i a dins una capsa (o no).
- L'infant agafarà una imatge de la cara sense mirar, dirà el nom i l'enganxarà al lloc corresponent de la cara que tindrem enganxada a la paret.
- Si l'infant mostra dificultats per dir el nom, l'ajudarem iniciant la paraula "És la bo…".
- Es pot aprofitar l'activitat per explicar per a què serveix cada part de la cara i, alhora, treballem els verbs "La boca serveix per…".

Parc Taulí
Hospital Universitari

11. LA GALLINETA CEGA

Què necessitem?

- Un antifaç o mocador.
- Espai per jugar.

Com juguem?

- Qui és la gallineta es tapa els ulls i els altres es mouen per la sala.
- La gallineta ha de trobar als seus pollets que corren pel voltant sense mirar! Quan en troba un ha d'endevinar qui és. Ho podem fer tocant amb les mans o bé també preguntant: "Tens els cabells llargs?", "Portes ulleres?"...
- Si la gallina ho endevina, decideix qui és el següent en tapar-se els ulls.

Parc Taulí
Hospital Universitari

12. PICA PARET

Què necessitem?

- Una paret.
- Espai gran per avançar caminant.

Com juguem?

- Hi haurà una persona que es ficarà de cara a la paret. El grup es quedarà en una distància màxima de la paret.
- El que pica la paret, dirà: "Un, dos, tres, pica paret!" i es girarà. Mentre ho va dient el grup haurà d'avançar. Però amb compte! Si es gira i algú es mou, aquest haurà de tornar a començar. De manera que cadascú ha de romandre quiet, com una estàtua. El primer que arribi a tocar la paret ha de córrer i salvar-se.

VARIANTS

Podem fer que cada nen representi un objecte, animal o emoció. De manera que quan quedin quiets han d'imitar el que són.

Qui pica la paret, abans de girar-se, diu un objecte, animal o emoció i els altres ho han d'imitar, compte no equivocar-se!

Si teniu algun dubte o consulta , podeu contactar amb els vostres professionals de referència del CDIAP Parc Taulí.